
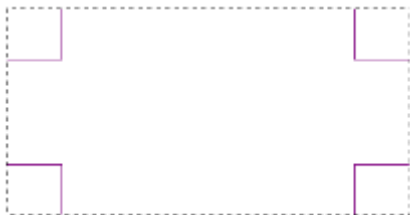



РИСУЕМ С ПОМОЩЬЮ ГРАФИЧЕСКИХ ПРИМИТИВОВ В РАСТРОВОМ ГРАФИЧЕСКОМ РЕДАКТОРЕ.

- 1) Запустите редактор GIMP командой [Пуск – Графика - Редактор растровой графики (GIMP)].
- 2) Создайте новый документ размером 800x600: [Файл – Создать - Файл].
- 3) Настройте размер окна [Вид – Сократить окно по изображению]

Дом.

- 4) Выберите инструмент *Прямоугольное выделение*  и обозначьте на листе контур дома протаскиванием.

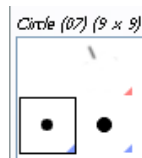


- 5) Для инструмента *Заливка*  выберем тип заливки *Текстуры*, далее понравившуюся деревянную текстуру применяем, выбрав в меню *Правка – Залить текстурой*.
- 6) Обведем стену дома по контуру *Правка – Обвести выделенное- Обвести линией*. Настройте толщину контура, цвет контура нужно задать заранее в меню *Палитра*.. Выберите из предложенного *Обвести линией*.
- 7) Далее – *Выделение – Снять*.

Окно на стене дома изобразите аналогично, залив его текстурой, похожей на стекло.

Крыша.

- 1) Выберите инструмент *Кисть*, настройте толщину кисти



- 2) Изобразите контур крыши, удерживая нажатой клавишу Shift, осуществляя щелчок левой кнопкой мыши в начале и конце отрезков.
- 3) Изобразите на чердаке эллиптическое стеклянное окошко, обведите выделенное и снимите выделение. Залейте фасад чердака деревянной текстурой, установив в меню *Параметры инструментов* для *Заливки* – *Заполнить* похожие цвета.

Снеговик.

- 1) Используя инструмент *Эллиптическое выделение- Градиентная заливка(голубого цвета) – форма – Круговая*, протаскиванием залейте деталь снеговика. Обведите полученную фигуру.
- 2) Доработайте снеговика (не забудьте в конце снять выделение)

Ель.

- 1) С помощью инструмента *Кисть*, удерживая нажатой клавишу Shift, осуществляя щелчок левой кнопкой мыши в начале и конце отрезков, изобразите контур Елки.

Солнце.

Догадайтесь, как его рисовать.

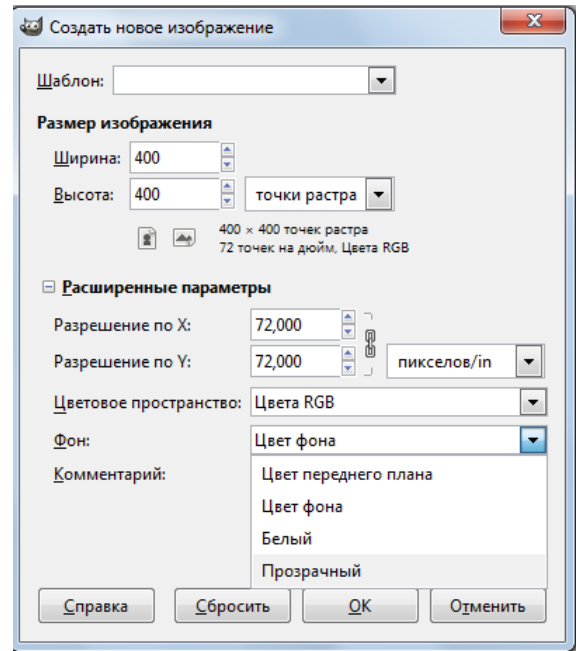
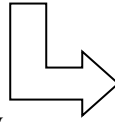
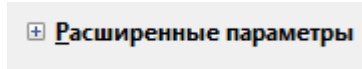
Сохраните рисунок в своей папке.

АНИМАЦИЯ

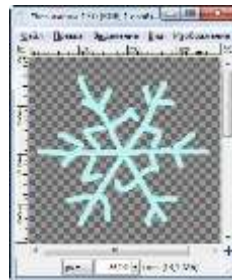
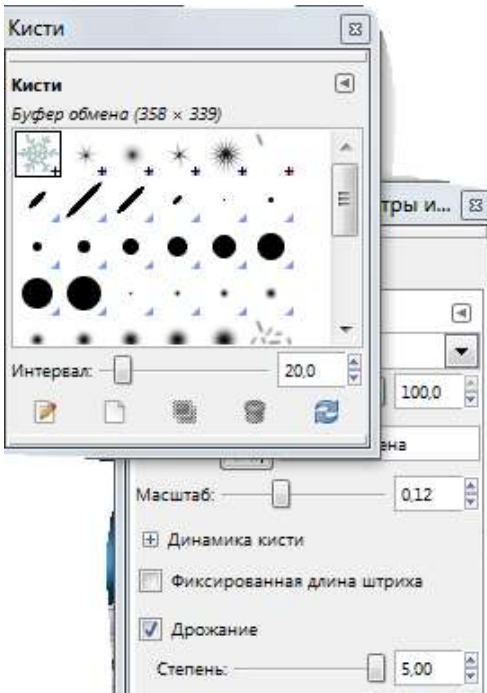
- 1) Запустите редактор GIMP командой [Пуск – Графика - Редактор растровой графики (GIMP)].
- 2) Откройте любой зимний пейзаж.

Снежинки.

- 1) Создайте новое изображение 400x400. Цвет фона – прозрачный



- 2) Нарисуйте кистью голубого цвета снежинку



- 3) Выделите

полученную снежинку инструментом *Прямоугольное выделение* и в меню *Правка* выберите пункт *Копировать*, больше изображение снежинки не нужно, его можно закрыть, не сохраняя.

- 4) Вернитесь к редактированию пейзажа. Выберите инструмент *Кисть*. Обратите внимание – у вас теперь есть кисть в форме снежинки

- 5) Засыпьте снежинками ваш пейзаж, предварительно изменив *Масштаб Кисти* до значения 0,1, а *Дрожание* увеличив до 5.

Сохраните работу в своей папке под именем *C1.xcf* и закройте рисунок (из программы выходить не нужно).

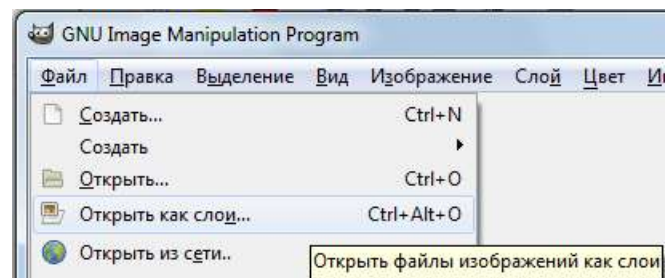
- 6) Откройте файл *ФОН* и, произвольно засыпав снежинками, сохраните как *C2.xcf*.

- 7) Аналогично создайте *C3.xcf*.

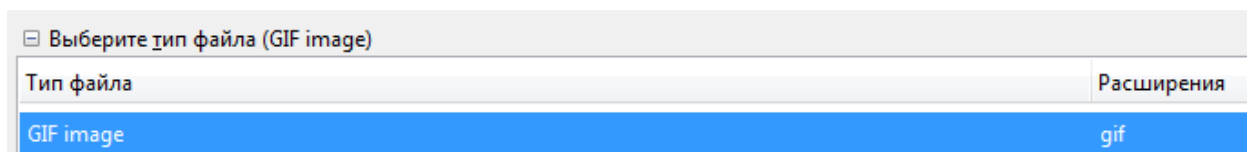
- 8) Откройте файлы *C1-C3* как слои. Просмотр (*Фильтры – Анимация – Воспроизведение*)

- 9) Сохраните в своей папке как *Снегопад*,

обязательно измените тип файла по расширению – *gif*



Выберите тип файла (По расширению)



- 10) В открывшемся диалоговом окне выбрать – *Сохранить как анимацию - Экспорт*, настройте параметры для наилучшего отображения анимации по своему усмотрению.

